

1 Popis soutěže

Soutěž se letí podle pravidel pro „Leteckou rally“ s následující úpravou

1. provádí se konstrukce pouze 2 bodů, ostatní jsou zakreslené, pouze se určí jejich pořadí
2. 1. sada fotek je seřazená za sebou v pořadí výskytu na trati, 2. sada není seřazená

Použití přístrojů GPS pro navigaci během soutěže je nepřipustné a bude mít za následek diskvalifikaci posádky. Kroužení na trati je nepřipustné a bude penalizováno.

2 Zadání navigačního testu

Posádka obdrží 30 minut před startem obálku, která bude obsahovat

1. mapu se zakroužkovanými otočnými body
2. popis konstrukce trati pro identifikaci bodů (co je SP, CP1, ..., FP)
3. 2 sady traťových fotek označené A,B,C,..., u každé sady je uvedeno, od kterého do kterého traťového bodu leží a zda jsou fotky seřazeny podle umístění na trati nebo ne
4. fotky otočných bodů, označené SP, CP1, CP2, ..., FP
5. kurzy a časy průletu jednotlivých CP pro deklarovanou rychlost
6. bodový list pro zapsání umístění fotek a znaků
7. papírové měřítko v NM
8. letové instrukce pro odlet a přílet

3 Popis navigačního testu

Posádka obdrží 30 minut před oficiálním časem startu obálku se zadáním navigačního testu (viz bod 2). Start je na dodrženu, tzn. startovní okno je v rozmezí 0 a +60 sekund od oficiálního času startu.

Během letu posádka vyhledává objekty zaznamenané na fotografiích a znaky z bílých plachet vytyčené na trati. Objekt na fotografii, který má být nalezen musí ležet do 300 m od trati. Traťové znaky z plachet musí být do 100 m od trati a může jich být maximálně 5. Maximální počet objektů a znaků je 20.

Na každém CP posádka porovná fotografii a určí, zda objekt na fotografii je daný otočný bod nebo ne. Fotografie otočných bodů mohou být pořízeny z jakéhokoliv směru. Mohou být správné nebo nesprávné. Je-li správná, objekt na fotografii musí být Otočným bodem (CP). Je-li fotografie otočného bodu nesprávná, objekt na této fotografii nesmí ležet ve vzdálenosti do 1,0 NM od daného otočného bodu.

Žádné traťové fotografie a znaky z plachet nesmí ležet před SP, do prvních 5 NM po SP, do vzdálenosti 1,0 NM po kterémkoliv CP, po FP.

Časy budou kontrolovány při vzletu, při protnutí SP, minimálně v 50% CP, v FP, při přistání a v okamžiku odevzdání bodového listu. Čas bude kontrolován, když letoun protne branku, kolmou na příletové rameno (u SP na odletové rameno), probíhající kontrolním bodem o šířce 0,5 NM na každou stranu trati.

Přistání po letu se uskuteční do přistávací pásma jako přistání s výjezdem. Přistání se uskuteční normálním přiblížením, kde použití plynu, klapek, spoilerů a skluzů záleží na rozhodnutí pilota. Za odskok se považuje, když letoun po prvním doteku odskočí (všechna kola jsou ve vzduchu) přes jeden nebo více boxů přistávacího pásma.

Letové instrukce (směr a tvar) odletu a příletu musí být dodrženy podle přiloženého nákresu (bezpečnost). Nedodržení těchto instrukcí bude penalizováno.

Po přistání zůstane posádka v letadle nebo u letadla a do 15 minut po přistání odevzdá výběřčímu bodový list a soutěžní obálku, obsahující všechny mapy se zakreslenou tratí, pokyny k letu a všechny fotografie. Do bodového listu zapíše posádka nalezené objekty (fotografie, znaky) a udá jejich vzdálenost od předchozího otočného bodu v NM (v případě kružnice nebo jiné křivky se udává přímá vzdálenost po sečně, ne po křivce). Dále do bodového listu posádka zapíše, zda fotografie CP jsou správné nebo ne.

4 Penalizace

4.1 Protnutí časové branky pro vzlet:

Čas vzletu + 60 sekund	0 trestných bodů
Za každou sekundu dříve nebo později	3 trestné body
Maximum	100 trestných bodů

4.2 Test dodržování času:

Průlet ve stanoveném čase +/- 2 sekundy	0 trestných bodů
Více než +/- 2 sekundy dříve nebo později za každou sekundu	2 trestné body
Průlet měřeného CP mimo časovou branku	100 trestných bodů
Maximum	100 trestných bodů

4.3 Test vyhledávání objektů:

4.3.1 Fotografie mezi otočnými body, každá:

Správně určená do 0,5 NM aktuální polohy	0 trestných bodů
Větší než 0,5 NM do 1,0 NM	10 trestných bodů
Nenalezená	20 trestných bodů
Nesprávně určená nebo mimo limit	40 trestných bodů

4.3.2 Traťové znaky z plachet na zemi, každý:

Správně určený do 0,5 NM aktuální polohy	0 trestných bodů
Větší než 0,5 NM do 1,0 NM	10 trestných bodů
Nenalezený	20 trestných bodů
Nesprávně určený nebo mimo limit	40 trestných bodů

4.3.3 Fotografie na otočných bodech, každá:

Správně určená	0 trestných bodů
Neurčená	50 trestných bodů
Špatně určená	100 trestných bodů

4.4

Průlet mimo neměřenou branku	100 trestných bodů
Nedodržení bezpečnosti a letových pravidel	600 trestných bodů
Létání pod minimální předepsanou výškou	200 trestných bodů
Nedodržení předepsaných letových instrukcí	200 trestných bodů
Otevření nesprávné obálky s instrukcemi	100 trestných bodů

Použití nepovoleného elektronického vybavení Diskvalifikace

4.5

Manévry o více než 90° od trati mezi SP a FP,
za každý

200 trestných bodů

4.6 Přistávací test (viz Přistávací soutěžní pásmo)

Bílá linie	0 trestných bodů
Prostor „A“	10 trestných bodů
Prostor „B“	20 trestných bodů
Prostor „C“	30 trestných bodů
Prostor „D“	40 trestných bodů
Prostor „E“	60 trestných bodů
Prostor „F“	80 trestných bodů
Prostor „G“	100 trestných bodů
Prostor „H“	120 trestných bodů
Prostor „X“	60 trestných bodů
Prostor „Y“	120 trestných bodů
Přistání mimo přistávací pásmo, vyjetí z pásma (vlevo/vpravo)	200 trestných bodů
Použití přípusti po dotyku uvnitř pásma	50 trestných bodů
Průlet mimo pásmo bez dotyku země (bez přidání plynu)	200 trestných bodů
Průlet mimo pásmo po dotyku země (bez přidání plynu)	200 trestných bodů
Neuskutečnění přistání na označeném letišti	300 trestných bodů
Abnormální přistání	150 trestných bodů

Trestné body za abnormální přistání budou přičteny k ostatním trestným bodům za přistání; avšak maximální počet trestných bodů za přistání bude

300 trestných bodů

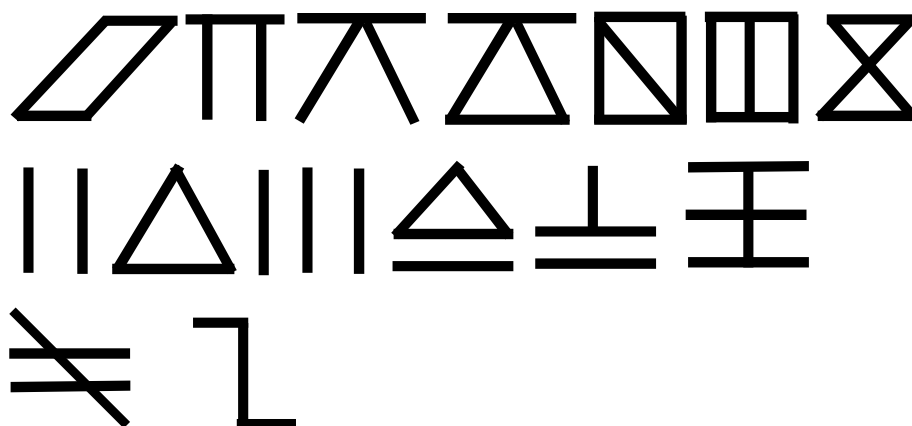
4.7

Pozdní odevzdání bodového listu nebo neodevzdání soutěžní obálky,
obsahující všechny mapy se zakreslenou tratí, pokyny k letu
a všechny fotografie.

300 trestných bodů

5 Znaky z plachet

Na trati mohou být vytyčeny tyto znaky z bílých plachet (maximálně 5).



6 Soutěžní přistávací pásmo

